Les jeux vidéo gratuits ne le sont pas

Les nouveaux jeux vidéos sont de plus en plus souvent des jeux de plateforme où il suffit d'une connexion internet pour jouer alors qu'il fallait jusqu'à maintenant acheter au magasin un jeu à charger dans une console. Tout semble maintenant gratuit. Pourtant quand on connait le prix de developpement de tous ces produits il ne fait aucun doute qu'il n'y a pas de mystère : l'argent doit bien venir de quelquepart….



Evidemment la plupart des jeux ne le sont pas : on paye pour avoir un niveau de jeux plus intéressant et des éléments qui permettent de gagner plus vite. Aucun jeu n'est donc vraiment gratuit … Ainsi, Fortnite en est l'exemple type. Il est déconseillé avant 12 ans (et donc on ne peut pas y jouer à 6 ou 8 ans comme on le voit trop souvent), accessible facilement avec un ordinateur (une tablette ou même un simple smartphone) et une bonne connexion internet. Il rassemblait plus de 250 millions de joueurs en 2019 … On joue seul, en réseau avec ses amis ou des inconnus (!) et on paie avec « une monnaie virtuelle « (V-Bucks) pour obtenir des skins, des danses, des planneurs qui enrichissent la société de jeu… Ces achats virtuels doivent être réglés avec un argent bien réel. Les enfants passent également de nombreuses heures à regarder des joueurs jouer… Tout cela n'est donc pas gratuit, véhicule des notions que vous ne partagez pas forcément et expose votre enfant au monde entier s'il joue en réseau avec des inconnus. Quel que soit le jeu, vérifiez donc l'âge conseillé, les

sujets abordés (drogue, violence, sexe …), les personnes avec qui votre enfant va jouer et expliquez la notion de « non-gratuité » (Une phrase culte à la maison est : « Si c'est gratuit, c'est que tu es le produit ») et sur la présence de publicité éventuelle. **Une vidéo sur ce sujet passionnant en cliquant ici.**